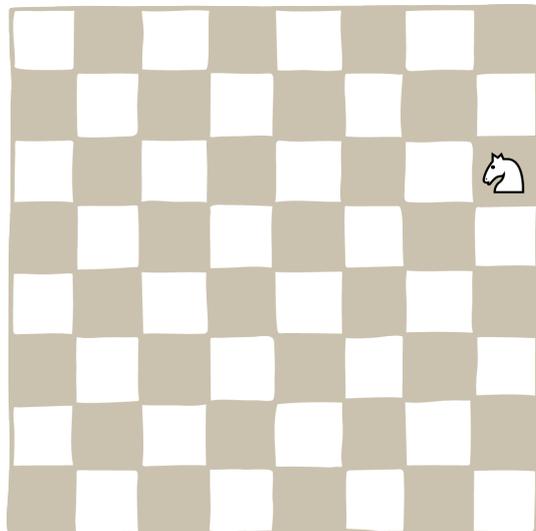
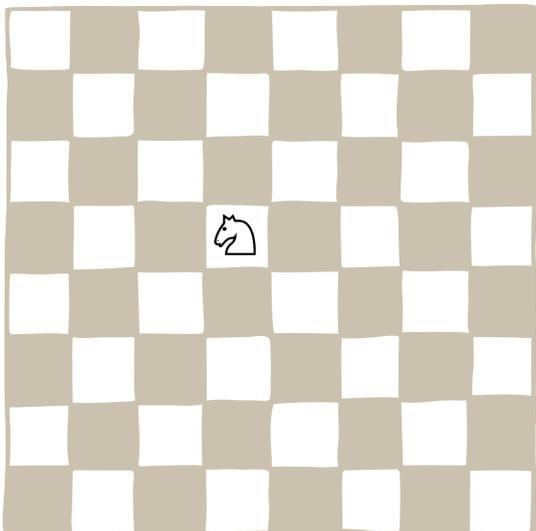


Nombre: _____

1. Traza todos los movimientos que puede hacer el caballo.



2. Indica que puede capturar el caballo blanco.

